

Shiraz-Beethoven.ir

فهرست

۹	مل ۱
۹	ده سازی پروژه برای میکس
۹	میکس یک حلقه از زنجیر است
۱۱	میکس چیست؟
۱۴	پاکسازی کلیهای صوتی
۱۴	میکس تراکهای MIDI
۱۵	تجزیه تراکهای اجرا کننده ریتم drum
۱۶	تبدیل به wav تک تک تراکهای آهنگ
۱۷	چیدن فایلهای صوتی در برنامه میکس
۱۸	آماده سازی تراکها در برنامه میکس
۲۰	مل ۲
۲۰	وع عملیات میکس
۲۰	ایجاد تعادل اولیه بین تراکها
۲۱	تنظیم محیط و سیستم مانیتورینگ میکس و مستر
۲۲	اجرای کمپرسور بر تراکهای میکس
۲۴	اکولايز نمودن تراکها
۲۸	میکس و کال
۳۰	اجرای پردازنده delay
۳۱	اجرای پردازنده های تغییر شکل صدا
۳۲	کاربردهای تغییر شکل صدا
۳۳	وسایل ایجاد تغییر شکل صدا
۳۴	اجرای کمپرس نهایی
۳۷	فضاسازی صدای میکس

Shiraz-Beethoven.ir

۱	تکنیک پن کردن صداها
۲	تکنیک استفاده از پردازنده های بهبود استریو
۳	تنظیم تعادل بین صداها
۴	تکنیک استفاده از reverb برای تکمیل فضاسازی
۵	تنظیم تعادل نهایی بین صداها
۶	اتوماسیون
۷	آمده سازی و تهیه میکس دان
۸	پاکسازی میکس
۹	تهیه میکس دان نهایی
۱۰	فصل ۳
۱۱	مسترینگ آهنگ
۱۲	تعریف مسترینگ آهنگ
۱۳	آمده سازی پروژه مستر آهنگ
۱۴	تنظیم ترتیب اجرای پردازش‌های مستر
۱۵	تحلیل فرکانس آهنگ
۱۶	اجرای کمپرسور
۱۷	اجرای اکولایزر
۱۸	اجرای پردازنده harmonic exciter
۱۹	تهیه میکس دان آزمایشی
۲۰	اجرای افکت ریورب
۲۱	اجرای پردازش‌های استریو
۲۲	اجرای پردازش maximizer
۲۳	تنظیمات فید و خروجی نهایی

نمایید. مثلا اگر پروژه ساخت آهنگ شما با سرعت نمونه گیری ۴۸۰۰۰ روتز و با کیفیت ۲۴ بیتی تنظیم شده است بهتر است کلیپهای صوتی را نیز قیقا با همین تنظیمات اکسپورت نمایید. تهیه کلیپ صوتی با تنظیمات نتفاوت از تنظیمات پروژه ساخت آهنگ ممکن است منجر به افت کیفیت یا بیشتر شکل ناخواسته صداها شود. اما اگر می خواهید میکس و مستر را با کیفیت بالاتر از ساخت آهنگ انجام دهید لازم است اکسپورت را با کیفیت لاتر تهیه نمایید مثلا برای پروژه ای که با سرعت نمونه گیری ۴۴۱۰۰ بوده ای توانید اکسپورت را با سرعت نمونه گیری ۴۸۰۰۰ انجام دهید بشرط که تغییر شکل در صدا نداشته باشد. برای تراکهای نوع midi افزایش کیفیت اکسپورت معمولا مشکلی ایجاد نمی کند اما در مورد تراکهای صوتی باید خیلی مراقب باشید.

فیلم ۸

نمیدن فایلهای صوتی در برنامه میکس

بعد از تبدیل نمودن تراکها در برنامه ساخت موسیقی به فایلهای صوتی با استفاده wav اکنون باید این فایلهای صوتی را در برنامه ای که برای میکس استفاده می کنید قرار دهید. لزومی ندارد تا از همان برنامه ای که برای ساخت و تنظیم موسیقی استفاده نموده اید برای اجرای میکس و مستر استفاده نمایید. مثلا ممکن است کار ساخت و تنظیم موسیقی را در برنامه f1 انجام داده اما میکس و مستر آهنگ را در برنامه Cubase studio یا sona ادامه دهید یا هر ترکیبی که فکر می کنید بهتر است را انتخاب نمایید.

از این مرحله به بعد تلاش می کنم تا عملیات میکس و مستر را همزمان ر چند برنامه مختلف اجرا نموده و نمایش دهم تا بدانید که روال کار در این برنامه ها یکسان است . البته به دلیل استفاده از پردازنده های

ک پروژه میکس و مستر آهنگ از ابتدا تا انتها ۳۲

دای گیتار الکتریک اغلب به شکل کنترل شده ای تغییر شکل داده می‌ود در سبک موسیقی راک اند رول این کار یکی از روشهای استاندارد است. برای صدای ادای صدای ادای درامز یا وکال یا گیتار بیس و بسیاری از سازهای دیگر به روت از تغییر شکل استفاده می‌کنند.

ساختمان ایجاد تغییر شکل صدا ایجاد تغییر شکل یا **distortion** بایداز یک وسیله یا پردازنده تغییر کل استفاده نمایید. همه عناصر موجود در مدارهای آنالوگ شامل دیودها و انزیستورها و لامپها نوعی تغییر شکل در صدا ایجاد می‌کنند. بطور کلی ساخت نوار مغناطیسی آنالوگ نوعی کلیپینگ نرم تولید می‌کنند. انزیستورها و مبدل‌های آنالوگ به دیجیتال کلیپینگ سخت تولید می‌کنند.

وسایل دیجیتال این امکان وجود دارد تا الگوریتم مجری عملیات را برای برنامه ریزی نمود تا هر نوع تغییر شکلی را ایجاد نماید. در واقع هر کام از الگوریتم‌های دیجیتال نوع خاصی از تغییر شکل غیر خطی را تولید کنند.

مورد تغییر شکل سخت و نرم به عنوان دو نمونه از تغییر شکل هارمونیک نظر کنید. اما وسایل آنالوگ و دیجیتال می‌توانند ترکیبات پیچیده ای از تغییر شکلهای صدا را تولید نمایند.

خی وسایل مخصوص تغییر شکل صدا طراحی شده اند مانند

Guitar amps- guitar amp simulators- distortion peda