

آلن بلکین

مبانی

فرم | تکنیک | هنر

آهنگسازی

مریم تحولیداری



سروشناše	: بلکین، الن، ۱۹۵۱ -
عنوان و نام پدیدآور	: مبانی آهنگسازی؛ فرم، تکنیک، هنر؛ الن بلکین؛ مترجم مریم تحولیداری.
مشخصات نشر	: تهران؛ چاوه، ۱۴۰۱.
مشخصات ظاهری	: ۳۶۸ ص.: پارتبیسیون.
شابک	: ۹۷۸-۹۶۴-۲۵۵۴-۷۶-۸
وتحییت فهرستنویسی	: فیبا
Musical composition: craft and art	: عنوان اصلی؛ [2018]
یادداشت	:
نهاية	:
موضوع	: آهنگسازی (Music)
موضوع	: موسیقی -- فرم
شناسه افزوده	: تحولیداری، مریم، ۱۳۵۹، مترجم
MT4۰	: زده‌بندی کنگره
۷۸۱۷۳	: زده‌بندی دیویس
شماره کتابشناسی ملی	: ۹۹۲۸۹۴۴



نشریه

مبانی آهنگسازی

فرم، تکنیک، هنر

الن بلکین

مترجم: مریم تحولیداری

صفحه‌آرایی: سعید سعیدی

نت‌نگار: الهه نیاورانی

نوبت چاپ: اول

چاپ و صحافی: نازو

تیراژ: ۳۰۰ نسخه

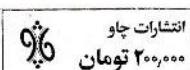
شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۲۵۵۴-۷۶-۸

نشانی: خیابان انقلاب، خیابان ۱۲ فروردین، خیابان وحید نظری غربی، پلاک ۶۶۹۷۰۷۱۶ تلفن: ۰۷-۸۶۹۷۵۰۰۹۹، فکس: ۰۷-۸۶۹۷۵۰۰۷

www.chav.ir info@chav.ir

Chavpub

این کتاب با کاغذ حمایتی چاپ شده است.



فهرست

۶۹	پیوند شعر و موسیقی	۹	درباره نویسنده
۷۲	رسیتاتیف در مقابل آریا	۱۱	مقدمه مترجم
۷۶	فرم موسیقی و متن	۱۷	قدرتانی
۷۶	آهنگسازی برای گُر (آواز گروهی)	۱۹	پیشگفتار
۷۸	تمرین	۲۱	فرضیات
فصل چهارم			
۸۱	نوازنده‌گی	۲۳	ادراک
۸۲	آهنگسازی برای ساز سولو (تنها)	۲۳	فرم و فرم‌های موسیقی
۸۵	موسیقی مجلسی	۲۴	درجه بندی
۸۷	موسیقی برای ارکستر (موسیقی ارکسترال)	۲۵	این چه کتابی نیست؟
۸۹	همراهی صدا	۲۸	تکنیک
۹۲	همراهی ارکسترال آواز	۲۹	آموزش
۹۳	همراهی گروه گُر	۳۰	پیش نیازها
۹۴	کنسerto	۳۱	ترتیب مطالب کتاب
۹۵	تمرین	۳۲	دسترسی به مثال‌ها
فصل اول			
۹۷	نقطه‌گذاری	۳۳	موتیف
۹۸	جنبه‌های ملودیک	۳۷	تنوع موتیف‌ها
۱۰۰	جنبه‌های هارمونیک	۳۷	میزان تشابهات
۱۰۲	جنبه‌های ریتمیک	۴۱	دوبل موتیف
۱۰۳	جنبه‌های دینامیک	۴۲	خطوط خنثی
۱۰۴	جنبه‌های رنگ صوتی (تمبر) و بافت	۴۳	گردش موتیف
۱۰۶	همپوشانی	۴۶	تزریقات موتیفیک
۱۰۷	مراتب نقطه‌گذاری	۴۷	تمرین
۱۱۳	نقطه‌گذاری و کنترپوان	فصل دوم	
۱۱۴	سکوت	۵۵	عبارت (فراز)
۱۱۵	تمرین	۵۶	ساختم عبارت
فصل ششم			
۱۱۷	ارائه	۶۲	ساختمارهای ناپایدارتر
۱۱۹	پریود	۶۴	تمرین
۱۲۱	پاراگراف	فصل سوم	
۱۲۶	تمرین	۶۷	آوازخوانی
		۶۸	تصنیف قطعه برای آواز

فصل چهاردهم فرم روندو ۲۲۵ نکته‌های تکمیلی ۲۳۵ پروژه روندو ۲۳۶	فصل هفتم فرم‌های یک‌قسمتی ۱۳۱ نکته‌های تکمیلی ۱۳۸ تمرین ۱۳۹
فصل پانزدهم شروع ۲۳۹ مقدمه به عنوان یک بخش جداگانه و مستقل ۲۴۸ تمرین ۲۵۱	فصل هشتم فرم ترنسی (سه‌قسمتی) ۱۴۱ نکته‌های تکمیلی ۱۴۷ تمرین ۱۴۸
فصل شانزدهم گسترش ۲۵۳ ساختار عبارت ناپایدار ۲۵۵ تعلیق ۲۶۰ بی‌قاعده‌گی‌ها در فرم ۲۶۴ تمرین ۲۶۶	فصل نهم فرم بازیزی (دو‌قسمتی) ۱۵۱ نکته‌های تکمیلی ۱۵۸ تمرین ۱۵۸
فصل هفدهم بازگشت ۲۶۹ تمرین ۲۷۳	فصل دهم فرم واریاسیون ۱۶۱ نکته‌های تکمیلی ۱۷۵ پروژه واریاسیون ۱۷۷
فصل هجدهم خاتمه ۲۷۵ گُدا به عنوان بخشی جداگانه و مستقل ۲۸۰ تمرین ۲۸۳	فصل یازدهم تضاد ۱۷۹ تمرین ۱۸۹
فصل نوزدهم فرم سونات ۲۸۵ نکته‌های تکمیلی ۲۹۶ پروژه سونات ۲۹۸	فصل دوازدهم رابط ۱۹۱ روش ساختن انتقال ۱۹۸ نقاط عطف: کادانس‌ها و اوح‌ها ۱۹۹ برش زدن ۲۰۱ انتقال به عنوان یک بخش بزرگ ۲۰۳ تمرین ۲۰۷
فصل بیستم نکته‌های کلیدی ۳۰۱ آماده‌سازی / تهیه ۳۰۱ تأکید ۳۰۴ غنی‌سازی ۳۰۹	فصل سیزدهم تسلسل ۲۱۱ اوح ۲۱۴ تمرین ۲۲۲

۳۱۳	تمرین برای آماده سازی
۳۱۳	تمرین برای تأکید کردن

نتیجه‌گیری

۳۱۵	از تکنیک تا هنر آهنگسازی
۳۱۶	اصل هماهنگی و تناسب
۳۱۷	فرم‌ها و قواعد آن‌ها
۳۱۸	معیارهای دیگر
۳۲۰	بیان شخصی

پیوست آلف

۳۲۳	طرح زدن
-----------	---------

پیوست ب

۳۲۹	روش‌های ارائه اثر به جهان
۳۲۹	پارتیتور
۳۳۱	آماده کردن پارتیتور برای رهبر ارکستر
۳۳۳	آماده سازی نت‌ها برای نوازنده‌گان
۳۳۶	شبیه سازی
۳۴۳	یادداشت
۳۶۱	نمایه

۴۴ | مبانی آهنگسازی؛ فرم، تکبک، هتر



شکل ۴-۱. آلماند^۱ از سویت فرانسوی شماره ۶ در می‌ماژور BWV812، اثر باخ^۲

سپس ایدهٔ موتیف در دست چپ ارائه می‌شود و در همین زمان موتیفی متضاد با الگوی ریتمیک چنگ و دو دولاچنگ در دست راست معرفی می‌شود که این موتیف در حقیقت نقش کنترپوان را ایفا می‌کند. اما توجه داشته باشید که این الگوی ریتمیک زیاد دوام نمی‌آورد و در نیمة دوم میزان ۹ به صورت تغییریافته‌تر و به شکل سنکوپ، تضاد بیشتری ایجاد می‌کند و شاید بتوان به میزان تضادی که در موتیف ایجاد کرده است نمره (۵) را اختصاص داد.

طبق اصولی که پیش‌تر گفته شد، تغییرات موتیف باید بیش از اندازه اتفاق بیفتد چراکه سرگردانی و دور شدن آن از اصل می‌تواند ایجاد مشکل کند. حال ببینیم چرا سنکوپی که در مثال بالا ایجاد شده در روند موسیقی اختلال ایجاد نکرده است؟ برای درک این مسئله باید ببینیم که با خ چطور گوش را از قبل آماده می‌کند تا شنوئنده با

این تغییر شوکه نشود و طراحی او به چه صورت بوده است. در اینجا باخ مراقب است تا موتیف سنکوب دار با سیر موجود در موسیقی ارتباط شنیداری مستحکمی داشته باشد.

حال ببینیم این اتفاق چطور عملی شده است. همان‌طور که ملاحظه شد در میزان‌های ۹ و ۱۰ موتیف اصلی توسط دست چپ ارائه شده است. نت چنگ موتیف سنکوب دار بیشتر به صورت نُت عجله بلا فاصله بعد از کادانس میزان ۸ ارائه شده است. (در فصل بعد خواهیم دید که نقاط اوج و فروق (کادانس) موسیقی فضای مناسبی برای معرفی عناصر و المان‌های جدید سازنده هستند). همچنین تمام فضاهای خالی که توسط سنکوب در ملودی دست راست ایجاد شده‌اند توسط دست چپ پر شده و در نتیجه سنکوب در اینجا به هیچ عنوان مانع از حرکت کلی ریتم نشده و سیر ریتمیک ملودی را قطع نکرده است. در نهایت باخ موتیف جدید را ذریک خط به تدریج رو به رشد به وسیله نت‌های زیرتر ارائه می‌کند. این نت‌ها در میزان ۹، ردیز و می هستند و در میزان ۱۰، فادیز، سل‌دیز، لادیز و سی. ترکیب عناصر سازنده جدید با عناصر قبلی کمک می‌کند تا از تازگی آن کم شود و الگویی جدید به نظر نیاید. در زیرترین بخش صدایی این خط، حرکت نت‌های دولاتنگ به دست راست منتقل شده است و بعد از آخرین سنکوب که در میزان ۱۱ اتفاق می‌افتد موسیقی با سیری نزولی در میزان ۱۲ به سمت کادانسی پیش می‌رود که در حقیقت به نظر می‌رسد تمام ویژگی‌های عناصر جدید را خنثی کرده است. در شروع میزان ۱۲ سیر صعودی خط ملودی که با یک پرش همراه شده است یادآور موتیف اصلی است. همچنین سیر صعودی ریتم‌هارمونی نیز باعث شده است که کادانس در اینجا نقش خنثی‌تری داشته باشد.

باخ بلا فاصله بعد از دولاخت، موتیف اصلی را در تنالیتۀ سی‌ماژور ارائه می‌کند و با این‌که به نظر می‌رسد ملودی از موتیف اصلی دور شده است اما یادآوری المان‌های اصلی در اینجا بسیار ضروری به نظر می‌رسند تا موسیقی دچار سردگمی نشود. بقیه قطعه بر اساس موتیف‌هایی که تاکنون ارائه شده‌اند ساخته شده است و هیچ موتیف جدید دیگری معرفی نخواهد شد.

همان‌طور که ملاحظه می‌شود بعد از دولاخت، باخ با ایجاد تغییرات در بافت و

و انسجام شکل می‌گیرد. در این روش از همان ابتدا ارتباط الگوی جدید با موتیف اصلی کاملاً حس می‌شود و موتیف اصلی نیز متعاقباً تکرار نمی‌شود. این شیوه در فرم واریاسیون سیار رایج است و آهنگسازان برای ایجاد عناصر تغییردهنده در واریاسیون‌ها از چنین تکنیک‌هایی استفاده می‌کنند. واریاسیون‌ها بر اساس یک شالوده اصلی ساخته می‌شوند و در عین حال هر واریاسیون ویژگی منحصر به فرد خود را دارد. در چنین مواردی آهنگساز به واسطه الگوهای زینت داده شده موتیف اصلی، واریاسیون‌های متنوعی را ایجاد می‌کند.



شکل ۱-۵. تئینات موتیفیک

تمرین

- ۱- گلچینی از موسیقی فیلم‌های معروف، تبلیغات یا بازی‌های ویدیویی تهیه کنید و موتیف‌ها و تغییرات آن‌ها را مشخص کنید. إلمان‌هایی که کاراکتر موتیف‌ها را ساخته‌اند را ذکر کنید. تجزیه و تحلیل خود را به صدا (نُت‌ها) و ریتم محدود نکنید. به تمپو، آرتیکولاسیون، تمبر صوتی (رنگ صدا) و دیگر المان‌ها نیز توجه کنید و همان‌گونه که در مثال‌های کتاب گفته شد میزان تغییرات موتیف را از ۱ تا ۵ درجه بندی کنید.
- ۲- موتیف‌ها را معکوس کنید و یا آن‌ها را تغییر دهید تا جایی که کاراکترهای نوستالژیک، خنده‌دار و مشتاق را از دل آن‌ها بیرون بکشید. در اینجا نیز تنها به صدا و ریتم نپردازید بلکه تمپو، تمبر صوتی، منطقه صوتی، دینامیک و آرتیکولاسیون را نیز در نظر داشته باشید و تغییرات موتیف را با توجه به این موارد لحاظ کنید و با این تغییرات چندین کاراکتر متفاوت ایجاد کرده و تجربه کسب کنید.

۳- با ایجاد تغییرات در موتیف، کاراکترهای زیر را ایجاد کنید: سودا زده، حماسی متشنج. نظر شنوندگان را راجع به کاراکترهایی که ساخته اید جویا شوید و ببینید تا چند اندازه در این کار موفق عمل کرده اید. آیا تغییر برخی از جنبه های موسیقی می تواند کاراکت آن را قوی تر کند؟

۴- موتیفی بنویسید که با یکی از شخصیت های فیلم همخوانی پیدا کند، سپس آن تغییراتی ایجاد کنید که در عین اینکه حالت های مختلفی را به وجود می آورند موتیف اصلی قابل تشخیص باقی بماند. تغییرات ایجاد شده را درجه بندی کنید.

۵- هر یک از موتیف هایی که در شکل ۱-۶ آمده اند را با تغییرات جزئی به یک عبارت (فراز) تبدیل کنید. در هر مورد با هدف ایجاد کاراکتر خاص موسیقایی پیش بروید.

شکل ۱-۷ نمونه خوبی برای ساز ترومپت است که در آن می توانید تصویری روشن در مورد برخی از مشکلات احتمالی که باید از آن ها جلوگیری کرد، ارائه دهید. موتیف اصلی در میزان اول ارائه شده است و بقیه عبارت، دولپیمان و بسط و گسترشی (نسبتاً ضعیف) از آن است. مشکل اصلی اینجاست که بعد از گوش دادن به کل عبارت هیچ المان و الگوی مشخصی در حافظه ثبت نمی شود. اینکه میزان دوم با ویژگی پرش چهارم آغاز می شود خوب است اما سیر گام مانندی که در ادامه وجود دارد مرا را از موتیف اصلی خیلی دور می کند. همین فاصله چهارم در میزان بعدی در ضرب ضعیف ارائه شده است و در ضرب قوی نُتی وجود ندارد و همین موضوع شخصیت و کاراکتر ریتمیک را طوری تغییر می دهد که ما بیشتر تحت تأثیر تفاوت قرار می گیریم تا شباهت. (در سیستم درجه بندی هایی که پیش تر با آن آشنا شدیم این تفاوت رتبه ۴ یا ۵ را به خود اختصاص می دهد). تکرارهای نت سل در ضرب آخر میزان ۳ غیر ضروری به نظر می رستند. در میزان ۴ مجدداً گام دیده می شود اما در اینجا نیز شباهت و ارتباط زیادی با ایده اصلی در میزان ۱ مشاهده نمی شود. حتی ارزش های زمانی که در آخر تا دو برابر افزایش یافته اند نیز اختلاف ریتمیک با ایده اصلی را چنان زیاد کرده اند که دیگر موتیف اصلی در آن قابل تشخیص نیست و نتیجه این می شود که عبارت توجه را جلب نمی کند.

کتاب حاضر برای آشنایی دانشجویان رشته آهنگسازی با اصول و تکنیکهای قابل اجرا در طیف وسیعی از سبک‌های موسیقی، از قطعات کنسرتی گرفته تا موسیقی فیلم و بازی‌های ویدیویی طراحی شده است. این کتاب برای اولین بار در نوع خود از رویکرد «سبک خنثی» استفاده کرده است بدین معنا که تمام سبک‌های موسیقی را در برمی‌گیرد و علاوه بر ارائه فرم‌های رایج موسیقی کلاسیک، راهنمایی‌های ارزشمندی در مورد بسط و گسترش، اتصال ایده‌های موسیقایی، ایجاد نقطه اوج و سایر اصول اساسی در فرم موسیقی ارائه می‌دهد. این کتاب به کونه‌ای طراحی شده که هم برای استفاده در کلاس مناسب باشد و هم بتوان از آن به عنوان یک منبع خودآموز بپرسید.

بلکن موفق شده است نمای خوبی از آهنگسازی برای دانشجویان مبتدی و متوسط ارائه دهد. او بر رویکردی کلی و چندوجهی در زمینه تکنیک‌های آهنگسازی که مارا تبدیل به آهنگساز می‌کند، تمکن دارد.

دیگلاس هلورینگ (دانشگاه رایدر)

ایده بلکن که در آن ابتدا مشکلات هارمونی، کنtrapوan و فرم مطرح می‌شوند و سپس راه حل آن‌ها، یک شروع عالی و بی نظیر است. بلکن در مرحله بعد نحوه تعامل این پارامترها را ارائه می‌کند که به طور قطع شیوه مناسبی برای آموزش آهنگسازی است.

ساموئل ادلر (مدرسه موسیقی ایستمن و مدرسه جولیارد)

