



دستور کمانچه
کتاب اول

شیما شاه محمدی



مؤسسه‌ی فرهنگی - هنری ماهر

تهران، پل جوبی، خیابان حقوقی، شماره‌ی ۴۲، طبقه‌ی همکف
کد پستی ۱۶۱۱۹، صندوق پستی ۱۹۵۷۵-۴۷۷
تلفن: ۰۷۷۶۰۱۰۲۰ فکس: ۰۷۷۵۰۶۵۵۳

www.mahoor.com
info@mahoor.com

دستور کمانچه کتاب اول

شیما شاه‌محمدی

شاعر: پروانه رهروان

نقاشی روی جلد و طرح سازها	مليحه محسني
۱۴۰۰	چاپ اول
۱۰۰۰	تعداد جلد
لیتوگرافی	باران
چاپ و صحافی	صنوبر

© حق چاپ محفوظ است.

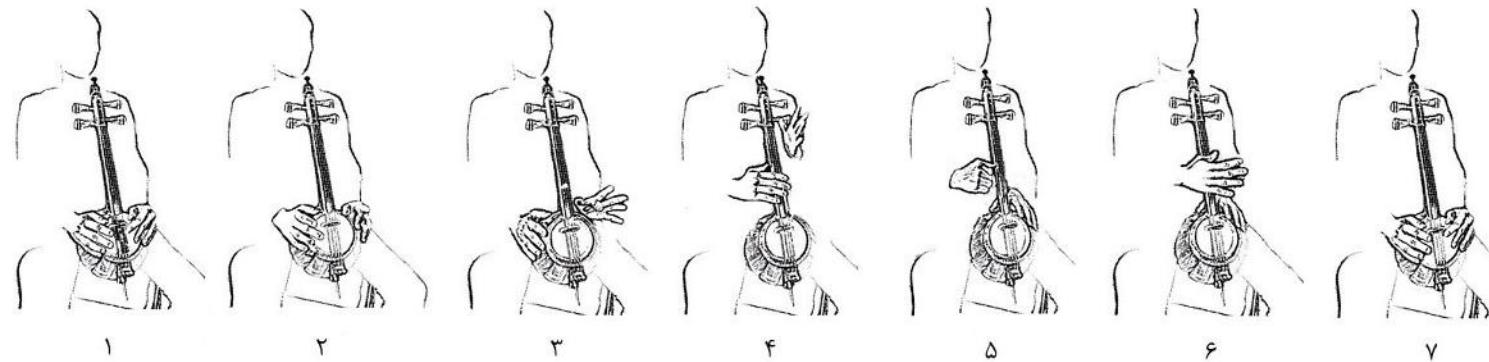
شابم: ۹۷۹-۰-۸۰۲۶۰۴-۹۹-۵ ISMN: 979-0-802604-99-5

فهرست مطالب

۷	سخنی با هنرآموز
۱۰	یک تجربه: بازی صدا
۱۱	معرفی اجزای ساز
۱۳	یک تجربه: بازی بالارفتن از درخت
۱۴	حرکت دست راست
۱۵	یک تجربه: بازی موج
۱۸	یک تجربه: بازی ال‌اکلنگ
۲۶	یک تجربه: بازی ترمز ماشین
۲۸	یک تجربه: بازی رژه‌ی سربازها
۲۹	یک تجربه: بازی سرباز
۳۸	یک تجربه: بازی اسب
۴۲	یک تجربه: بازی سکسکه
۴۷	یک تجربه: بازی قطار
۶۱	توضیح اصطلاحات و مفاهیم
۶۳	منابع

یک تجربه: بازی صدا

ساز را بین پاهای قرار می‌دهیم، جعبه‌ی گوشی را به شانه‌ی چپ تکیه داده، دست راست و چپ را از دو طرف جلوی ساز می‌آوریم، انگشت‌ها را روی پوست می‌گذاریم و آهسته روی پوست می‌کشیم؛ صدای باد: **هووو هووو** (شکل ۱). سپس با انگشتان سبابه‌ی دو دست به آرامی روی پوست ضربه می‌زنیم و می‌خوانیم: **بارون بارید، چیک چیک** (شکل ۲). این حرکت را با همه‌ی انگشتان دست راست و چپ یکی در میان انجام می‌دهیم و می‌خوانیم: **نم نم بارید، چیک چیک** (شکل ۳). دست‌ها را به سمت کاسه‌ی ساز برد، با انگشتان بر روی کاسه ضربه می‌زنیم و می‌خوانیم: **رفت توی جنگل، چیک چیک چیک** (شکل ۴). دست‌ها را به سمت دسته‌ی ساز برد، ضربه می‌زنیم و می‌خوانیم: **روی چوب درخت، چیک چیک چیک** (شکل ۵). همان حرکت را تند و قوی تر انجام می‌دهیم و می‌خوانیم: **تند شد و تند شد، چیک چیک چیک** (شکل ۶). اکنون انگشتان دست راست را بسته، به شکل زدن آکورد روی سیم‌ها می‌زنیم و می‌گوییم: **صدای تندر!** (شکل ۷ و ۸). پس از کمی سکوت دست‌ها را از دو طرف جلو آورده، روی پوست می‌کشیم؛ صدای باد: **هووو هووو** (شکل ۷).



۱

p

mf

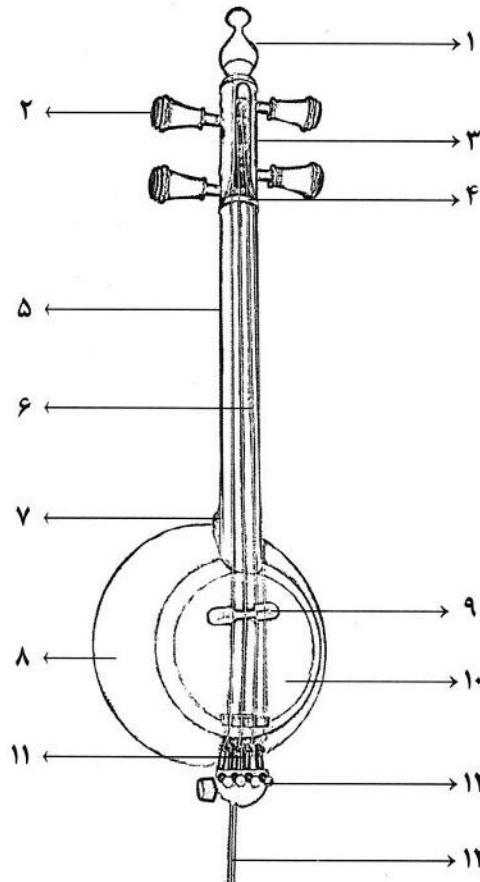
sfs

p

نت این بازی صرفاً برای خواندن درس نوشته شده است.

معرفی اجزای ساز

کمانچه از خانواده‌ی سازهای زهی آرشه‌ای و از سازهای بسیار قدیمی ایرانی است و اجزای آن عبارت‌اند از:



۱. سر ساز: در بالاترین قسمت ساز قرار دارد و بر اساس ذوق و سلیقه‌ی سازنده طراحی و ساخته می‌شود. سر ساز با نام‌های دیگری همچون تاج، قبه و صراحی نیز شناخته می‌شود.

۲. گوشی‌ها: چهار میخ سرپهن چوبی هستند که قسمت باریک آن‌ها از سوراخ‌های داخل جعبه‌ی گوشی‌ها رد می‌شود و سیم‌ها به دور آن پیچیده می‌شوند و قسمت پهن آن‌ها بیرون از جعبه است. نوازنده با گرفتن قسمت پهن در دست چپ و حرکت دادن آن به چپ و راست می‌تواند سیم‌ها را کوک کند. یعنی صدای سیم‌ها را بم‌تر یا زیرتر کند.

۳. جعبه‌ی گوشی: در پایین صراحی و محل استقرار گوشی‌های ساز قرار دارد. جنس این قسمت از جنس دسته‌ی ساز است و اندازه‌ی آن به عرض و قطر دسته‌ی ساز بستگی دارد. در هر طرف جعبه‌ی گوشی چهار سوراخ برای استقرار چهار گوشی ساز تعییه شده است.

۴. شیطانک: قطعه‌ای است از جنس استخوان یا چوب محکم که بین دسته و جعبه‌ی گوشی‌ها قرار گرفته است. سیم‌ها پس از خروج از جعبه‌ی گوشی‌ها، از روی شیارهای ظریفی که روی شیطانک ایجاد شده عبور می‌کنند و به روی دسته‌ی ساز می‌روند. این قسمت از شیطنت کردن سیم‌ها و در رفت آن‌ها از زیر دست نوازنده جلوگیری می‌کند.

۵. دسته: یک استوانه‌ی توپر چوبی خراطی‌شده است. در بعضی کمانچه‌ها روی قسمت انگشت‌گذاری دسته (زیر سیم‌ها) استخوان یا چوب‌های محکم تزیینی مثل عناب، آبنوس، فوفل و مانند آن‌ها کار می‌شود تا هم ساز زیباتر شود و هم دسته‌ی آن در اثر تماس زیاد انگشت‌ها مستهلك نشود.

۶. سیم‌ها: کمانچه چهار سیم دارد. سیم‌هایی که امروزه در کمانچه استفاده می‌شوند فلزی هستند. در قدیم جنس سیم‌ها از نخ ابریشم، موی دم اسب یا زه (روده‌ی تابیده‌ی حیوانات) بود. جنس سیم‌ها بر صدای ساز تأثیر دارد.

۷. بیخ دسته: قطعه چوبی است که دو قسمت دسته و کاسه را به یکدیگر متصل می‌کند و آن دو را کنار هم نگه می‌دارد.

۸. کاسه‌ی ساز: کاسه‌ی طنینی کمانچه تقریباً گرهای شکل و توخالی است. دهانه‌ی کاسه باز است و روی آن پوست می‌کشند. در نقاط مختلف ایران کمانچه را به شکل‌های متفاوت دیگر هم می‌سازند، مثلاً با کاسه‌ای کوچک یا کاسه‌ای که گرد نیست و پشت آن باز است.

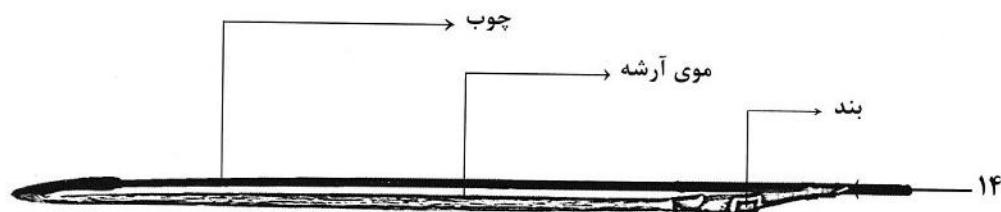
۹. خرک: یک پل کوچک چوبی است که در نیم‌دایره‌ی بالایی دهانه‌ی کاسه با دو پایه‌ی کوچک روی پوست قرار می‌گیرد تا سیم‌ها بتوانند از روی پوست عبور کنند و به سمت پایین ساز بروند. روی خرک چهار شیار باریک برای عبور سیم‌ها وجود دارد.

۱۰. پوست: بر دهانه‌ی کاسه کشیده می‌شود و خرک روی آن قرار می‌گیرد. جنس آن پوست چهارپایان، از جمله بز و بره است امروزه بیشتر از پوست «برهه تودلی» استفاده می‌شود. کلفت و نازک بودن، شل یا سفت بودن پوست بر جنس صدای ساز تأثیر دارد.

۱۱. سیم‌گیر: در انتهای پایینی ساز در زیر کاسه و روی پایه، سیم‌گیری فلزی قرار دارد که سیم‌ها به وسیله‌ی قلاب‌های انتهایی شان به آن‌ها وصل می‌شوند.

۱۲. تاندون: در انتهای سیم‌گیر پیچ‌هایی مکانیکی به نام تاندون قرار دارند که می‌توان به کمک آن‌ها سیم‌ها را در محدوده‌ای کوچک، بمتر یا زیرتر کرد. این پیچ‌ها کمک می‌کنند تا ساز را کوک کنیم.

۱۳. پایه: میله‌ای است باریک و فلزی که ساز روی آن می‌ایستد. پایه دو قسمت دارد: درونی و بیرونی. قسمت درونی در داخل کاسه قرار گرفته است و قسمت بیرونی از پایین کاسه بیرون آمده و سیم‌گیر و تاندون‌ها به آن متصل‌اند. پایه به وسیله‌ی پیچی که در پایین کاسه قرار دارد توسط نوازنده کوتاه و بلند می‌شود و هنگام نواختن، ساز حول محور پایه می‌چرخد.

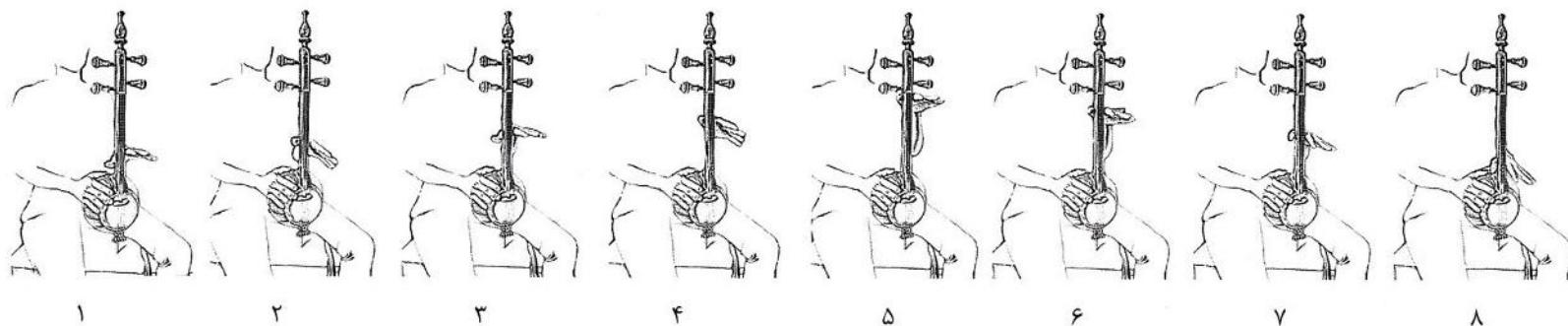


۱۴. آرشه (کمان): استفاده از واژه‌ی آرشه از زمان ورود ویلن به ایران مرسوم شده و پیشتر به آن کمان می‌گفته‌ند. آرشه از یک چوب نازک استوانه‌ای شکل، یک دسته موی دم اسب و یک بند ساخته شده است. بند را بر قسمت انتهای آن می‌بندند تا انگشتان نوازنده در آن قرار گیرد و بتواند هم آرشه را نگه دارد هم میزان کشیدگی موهای آرشه را برای نواختن تنظیم کند. برای آسانی و روانی حرکت موهای آرشه روی سیم‌ها و ایجاد صدای بهتر، روی موها صمغی به نام «کلیفن» کشیده می‌شود.

یک تجربه: بازی بالا رفتن از درخت

با دست راست کاسه‌ی ساز را نگه می‌داریم و فرض می‌کنیم دسته‌ی ساز ما درختی است و می‌خواهیم با دو نقطه‌ی اتصال دست چپ به دسته‌ی ساز از آن بالا برویم. از پایین دسته شروع به حرکت می‌کنیم. ابتدا شست، سپس تکیه‌گاه (استخوان پایین انگشت اشاره) و به همین ترتیب یکی درمیان تا بالا و همراه با حرکت می‌خوانیم: دستم مثل گربه / سازم درخت پسته / از درخت بالا می‌رم (شکل ۴، ۳، ۲، ۱). وقتی دست در بالای دسته و در محل درست گرفتن ساز قرار گرفت (شکل ۵) با دو نقطه‌ی اتصال دست را به سمت پایین سُر می‌دهیم و همزمان می‌خوانیم: میام پایین آهسته (شکل ۶، ۷، ۸). در تکرار بازی شعرهای بعد به همین ترتیب خوانده می‌شوند:

دستم مثل گربه	سازم درخت پسته
از درخت بالا می‌رم	میام پایین آهسته
دستم مثل سنجاب	سازم درخت فندق
از درخت بالا میرم	میام پایین رو صندوق



۲

این بازی برای راحت شدن نوآموز هنگام گرفتن ساز است و تکرار آن در جلسات اول مفید است. دقت کنیم ساز عمود بر زمین و درست نگه داشته شود. نت این درس نه برای اجرا، بلکه تنها برای خواندن آورده شده است.

بنابر مطالعات و تجربیات گسترده در امو آموزش، تلفیق آواز و حرکت، از کارآمدترین شیوه‌ها برای آموزش موسیقی است؛ بر این اساس، نگارنده از تلفیق این دو برای آموزش به نوآموزان در این کتاب بهره برده است. با توجه به انعطاف‌پذیری کار عملی در تدریس، نگارنده نیز تجربیات خود را با عنوان «یک تجربه» در این کتاب آورده است. کتاب دستور کمانچه با تمرکز بر آموزش مقدماتی ساز کمانچه، با ارائه‌ی یک چارچوب کلی برای این هدف، نوشته شده است.



مؤسسه‌ی فرهنگی-هنری ماهور
Mahoor Institute of Culture and Arts
www.mahoor.com info@mahoor.com



9 790802 604995

قیمت به همراه یک سی‌دی: